

Sosialisasi Pembersihan Selokan Kepada Siswa Sekolah Dasar di Kota Semarang Melalui Game Edukasi

LIWANSHA ZUARDI PUTRA

(Pembimbing : Abi Senoprabowo, M.Ds, Henry Bastian, M.Kom)

Desain Komunikasi Visual - S1, FIK, Universitas Dian

Nuswantoro

www.dinus.ac.id

Email : 114201201518@mhs.dinus.ac.id

ABSTRAK

Sampah merupakan salah satu hal penting yang sering diabaikan masyarakat. Sampah juga merupakan faktor yang sangat berpengaruh bagi kehidupan sehari-hari. Mulai dari sampah rumah tangga sampai sampah industri semuanya sangat penting untuk dikelola dengan benar. Namun sayangnya banyak masyarakat tidak menyadari hal tersebut. Sehingga dapat ditemukan tumpukan-tumpukan sampah yang terbengkalai dan merusak lingkungan sekitar terutama di dalam selokan. Perancangan game ini dimaksudkan sebagai media alternatif untuk sosialisasi yang dikemas dalam bentuk permainan agar menimbulkan rasa peduli terhadap lingkungan dan mengetahui cara-cara menjaga lingkungan. Penelitian ini menggunakan metode kualitatif dan kuantitatif. Data dikumpulkan dengan wawancara dan observasi kepada objek penelitian mengenai pengaruh sampah dalam kehidupan, analisis data bersifat deskriptif menggunakan 5W+1H. Game ini dirancang untuk platform android yang umum digunakan di smartphone dengan mode puzzle yaitu tower defence yang mudah dimainkan dengan tujuan menjadi alternatif sosialisasi dan memudahkan pemain memahami isi dari game tersebut

Kata Kunci : Sampah , edukasi , permainan , perancangan , sosialisasi

Socialization to Keep Drain Clean for Elementary School Students at Semarang Using Educational Games

LIWANSHA ZUARDI PUTRA

(Lecturer : Abi Senoprabowo, M.Ds, Henry Bastian, M.Kom)

Bachelor of Visual Communication Design - S1, Faculty of

Computer Science, DINUS University

www.dinus.ac.id

Email : 114201201518@mhs.dinus.ac.id

ABSTRACT

Garbage is one of the important things that are often overlooked community. Garbage is also a factor that is very influential for everyday life. Starting from household waste to industrial waste are all very important to be managed properly. But unfortunately many people do not realize it. So you can find piles of garbage abandoned and destroy the local environment, especially in this game selokan.perancangan dimaksudkan as an alternative medium for socialization that is packaged in a game in order to create a sense of caring for the environment and know the ways of protecting the environment. This study uses qualitative and quantitative methods. Data were collected by interviews and observations to the object of research on the effect of garbage in life, descriptive data analysis using 5W + 1H. game It is designed for android platform commonly used in smartphones with the model tower defense puzzle that is easy to play with the goal of becoming an alternative socialization and easier for players to understand the contents of the game

Keyword : Garbage, education, games, design, socialization